



PROGRAMME DU STAGE 6h

DEVENIR UN FIN STRATÈGE

1er. Jour– 3h

Echauffement spécifique

3h Grand jeu : Travail suite à l'analyse vidéo

Atelier petit jeu : chipping (technique et stratégie)

Atelier putting : technique et stratégie => plus jamais 3 putts !!!!!

2ème jour–3h

Echauffement spécifique

3h 9 trous accompagné avec analyse du jeu et prise de vidéo

Travail de la stratégie sur le parcours

Programme a titre indicatif.

Le directeur de l'école de golf se réserve le droit de modifier le programme pour l'adapter au mieux aux stagiaires.